



Termini di servizio Chat e Multiplayer di Arena Daemon

I presenti termini di servizio regolano e disciplinano la fornitura del servizio di user interaction di Arena Daemon (di seguito "**Funzionalità Chat/Multiplayer e/o Servizi**"), mediante l'integrazione di un *Software Development Kit* (di seguito "**Tecnologia SDK**") che consente al partner l'accesso ai propri ambienti digitali in modalità cross platform e l'utilizzo, in tali ambienti, singolarmente o congiuntamente, dei servizi chat e multiplayer (di seguito "**Servizi**") di Arena Daemon.

Il rapporto del partner con Arena Daemon

L'utilizzo da parte del partner di prodotti, software, servizi e siti web di Arena Daemon (collettivamente definiti i "Servizi" nel presente documento e ad esclusione di qualsiasi servizio fornito da Arena Daemon ai sensi di un accordo scritto distinto) è soggetto ai termini di un contratto legale tra il partner Arena Daemon. Con "**Arena Daemon**" si intende **ARENA DAEMON S.r.l.**, partita iva 05119390655, con sede in Salerno (IT) Via G. Lanzalone, in persona del suo Amm.re Unico e l.r.p.t., ing. Salvatore Iodice.

Il presente documento illustra le modalità di redazione del contratto e ne espone alcuni termini. Se non diversamente concordato per iscritto con Arena Daemon, il contratto stipulato con Arena Daemon comprenderà sempre, come minimo, i termini e le condizioni esposti nel presente documento. Il contratto potrebbe includere inoltre termini di servizio aggiuntivi e qualsiasi Nota legale applicabile ai medesimi servizi.

I termini e le condizioni esposti nel presente documento, i termini di servizio aggiuntivi e qualsiasi Nota legale applicabile ai medesimi servizi e informativa di Arena Daemon costituiscono un contratto legalmente vincolante tra il partner e Arena Daemon in relazione all'utilizzo dei Servizi da parte del partner. È importante leggere attentamente tali termini.

Il presente contratto legale viene collettivamente definito i "Termini".

Accettazione dei Termini

Per usufruire dei Servizi, occorre accettare preventivamente i Termini.

Qualora non accetti i Termini, il partner non potrà usufruire dei Servizi.

Per accettare i Termini è possibile: a) fare clic sull'opzione che consente di accettare i Termini, qualora essa sia resa disponibile da Arena Daemon nell'interfaccia utente di qualsiasi Servizio, oppure b) utilizzare effettivamente i Servizi. In tal caso, l'utente conviene e accetta che, da quel momento in avanti, il suo utilizzo dei Servizi verrà considerato da Arena Daemon come accettazione dei Termini.

Lingua dei Termini

Qualora Arena Daemon abbia fornito una traduzione della versione in lingua italiana dei Termini, il partner accetta che tale traduzione è fornita solo per sua comodità e che il rapporto contrattuale con Arena Daemon sarà regolato dalle versioni in lingua italiana e, in caso di incongruenze, prevarrà la versione in lingua italiana.

Territorio

Il presente contratto ha validità all'interno del territorio italiano e con riferimento agli Ambienti Digitali di Distribuzione del partner relativi a detto territorio. Il territorio, come sopra definito, potrà essere ampliato solo in forza di un accordo scritto con Arena Daemon.

Specificazioni

Ai fini del presente contratto, le espressioni "Modalità di Registrazione" e "Cross platform" sono da intendersi come nella definizione che segue:

"Modalità di Registrazione": il flusso funzionale di Arena Daemon successivo all'integrazione della Tecnologia SDK da parte del partner prevede l'assegnazione a ciascun utente fruitore degli Ambienti Digitali di Distribuzione del medesimo partner di un profilo anonimo (di seguito indicato anche "Profilo Ospite", attribuito in modo automatico ed univoco, senza alcuna interazione da parte dell'utente stesso. L'utente può così utilizzare per la durata del Contratto il "profilo Ospite" senza alcuna limitazione da parte di Arena Daemon delle funzionalità offerte (chat, multiplayer, adv). L'utente può inoltre decidere di personalizzare il proprio profilo ospite, aggiungendo nelle impostazioni del proprio profilo un nickname personalizzato. A tal fine l'utente potrà utilizzare la schermata di Arena Daemon (personalizzabile a richiesta del partner) al fine di effettuare il processo di registrazione del proprio profilo presso la piattaforma Arena Daemon, inserendo i propri dati necessari e qualificabili come dati non sensibili, di seguito indicati: a) email; b) nickname; c) password; d) età; f) sesso. L'utente potrà inoltre decidere di aggiungere nelle impostazioni del proprio profilo una foto di profilo (avatar). Il salvataggio dei suddetti dati utente avviene presso i server di Arena Daemon e la responsabilità della conservazione delle informazioni fornite è affidata ad Arena Daemon. A tal fine, l'utente, al momento della registrazione, viene informato tramite apposito *disclaimer* e relativi *link* ai contenuti testuali, circa la *privacy policy* e i *termini e condizioni* d'utilizzo dei servizi facenti capo ad Arena Daemon.

"Cross platform" si intende l'abilità di un software di operare con diversi sistemi operativi. Nell'ambito del Contratto, il cross platform è riferito alla Tecnologia SDK ed è rilasciato per iOS e Android. La Tecnologia di Arena Daemon, per suo scopo primario, permette di convogliare utenti provenienti da tecnologie e dispositivi diversi in un unico ambiente digitale di chat/gioco al fine di collegare e permettere l'intercomunicazione degli stessi attraverso scambio di messaggi testuali in modo completamente trasparente relativamente alle tecnologie d'accesso.

Fornitura dei Servizi da parte di Arena Daemon

Arena Daemon possiede consociate, entità legali affiliate e fornitori esterni. Tali società potrebbero fornire i Servizi al partner per conto di Arena Daemon. L'utente riconosce e conviene che tali consociate, entità legali affiliate e fornitori esterni hanno la facoltà di fornire i Servizi. Il partner riconosce e conviene che la forma e la natura dei Servizi forniti da Arena Daemon possano occasionalmente variare senza previa notifica al partner. Il partner riconosce e conviene che Arena Daemon può interrompere (in modo definitivo o temporaneo) la

fornitura dei Servizi (o di qualsiasi funzione di essi) in genere a propria unica discrezione, senza previa notifica al partner. Il partner può interrompere l'uso dei Servizi in qualsiasi momento, senza dover preventivamente informare Arena Daemon.

Utilizzo dei Servizi da parte del partner

Il partner accetta di usufruire dei Servizi solo per le finalità ammesse (a) dai Termini e (b) da qualsiasi legge, normativa, pratica o direttiva vigente e generalmente accettata nella giurisdizione di competenza e comunque italiana. Il partner accetta di non intraprendere alcuna attività che possa interferire con i Servizi (o con i server e le reti che sono connessi ai Servizi) o danneggiarli. A meno che non sia stato specificamente autorizzato ad agire in tal modo mediante un contratto distinto stipulato con Arena Daemon, il partner accetta di non riprodurre, duplicare, copiare, vendere, commercializzare o rivendere i Servizi per alcun fine. Il partner accetta di essere l'unico responsabile (ed esonera Arena Daemon da qualsiasi responsabilità nei suoi confronti o nei confronti di terzi) di qualsiasi inadempimento dei propri obblighi, ai sensi dei Termini, e delle conseguenze di tale violazione (compresi gli eventuali danni o perdite subiti da Arena Daemon).

Diritti ed Obblighi del partner

Il partner affida ad Arena Daemon l'incarico di provvedere all'inserimento della Funzionalità Chat, affinché il partner possa utilizzarla, in via gratuita, non trasferibile, non esclusiva, non cedibile in sublicenza, per tutta la durata del contratto, previa integrazione della Tecnologia SDK di Arena Daemon.

Al fine di abilitare la Tecnologia SDK ad interagire con la tecnologia del partner, il medesimo partner si impegna ad integrare la propria tecnologia con le ultime versioni della Tecnologia SDK che gli verranno fornite gratuitamente da Arena Daemon, secondo quanto previsto all'articolo che precede. A tal fine, il partner si impegna ad informare Arena Daemon, con un preavviso minimo di 4 settimane, nel caso di utilizzo di nuovi accorgimenti tecnici per la diffusione dei contenuti video che rendano necessarie integrazioni o aggiornamenti della Tecnologia SDK.

Il partner si obbliga ad utilizzare la Tecnologia SDK di Arena Daemon come unico mezzo tecnologico per accedere alle funzionalità di Arena Daemon, e prende atto che per mezzo dell'integrazione di tale funzionalità sarà data agli utenti finali la possibilità di comunicare ad Arena Daemon i propri dati secondo quanto meglio precisato nella "Modalità di Registrazione" delle premesse di cui al Contratto. In particolare il partner si obbliga a non modificare, disassemblare, decompilare e a non violare qualsivoglia misura di sicurezza della Tecnologia SDK, e a non manomettere, danneggiare o utilizzare in modo non appropriato qualsiasi funzione dello stesso, e a non estrarre, attraverso la Tecnologia SDK le informazioni tecniche o personali, e di registrazione o di posizionamento, riguardanti gli utenti finali e i dati degli stessi, e a non utilizzare i relativi dati e informazioni per nessuno scopo o finalità, che non sia puramente tecnico-funzionale o comunque connesso all'oggetto del presente contratto, e in ogni caso a non trasferire o cedere, anche parzialmente, a terzi, per nessuno scopo o finalità, le informazioni tecniche o personali, e di registrazione o di posizionamento, riguardanti gli utenti finali e i dati degli stessi per la durata del contratto, a pena di risoluzione dello stesso con connesso obbligo risarcitorio in capo al partner in caso di violazione di quanto previsto al presente punto. Resta comunque che in nessun caso il partner può utilizzare le informazioni tecniche o personali, e di registrazione o di posizionamento, riguardanti gli utenti finali e i dati degli stessi per offrire chiamate, anche diverse dal modulo della prima chiamata, ad alcun AD Network/Concessionaria Pubblicitaria o comunque a qualsiasi soggetto terzo operante nel settore dell'*advertising*.

Il partner si impegna a manlevare Arena Daemon tenendola indenne da eventuali richieste di risarcimento danni ed a sostenere i necessari costi di assistenza legale, nel caso in cui dovessero essere esperite azioni giudiziarie da parte degli Inserzionisti con riferimento agli Ambienti Digitali di Distribuzione del partner o ai contenuti da questi generati. Le Parti concordano che detta clausola di manleva non trovi applicazione qualora le violazioni di diritti lamentate da terzi non derivino dalla condotta del partner. Resta inteso che la presente clausola di manleva non trova applicazione al di fuori dei limiti in essa statuiti e pertanto i costi derivanti da eventuali richieste di danno che esulino dai detti limiti non verranno sostenuti dal partner.

Gli obblighi di cui al presente contratto vengono in ogni caso assunti in conformità alle disposizioni della Legge sul Diritto d'Autore e del Codice sul trattamento dei dati personali.

Privacy e informazioni personali

Per informazioni sulle prassi di protezione dei dati adottate da Arena Daemon, consultare le Norme sulla privacy di Arena Daemon.

In queste Norme sulla privacy vengono descritte le modalità di trattamento dei dati personali e di tutela della privacy del partner adottate da Arena Daemon durante l'uso dei Servizi.

Il partner acconsente all'utilizzo dei suoi dati in conformità con le norme sulla privacy di Arena Daemon.

Il partner fornisce il consenso al trattamento dei propri dati direttamente o indirettamente, attraverso terzi, secondo quanto previsto dal D.Lgs. n. 196/2003, relativamente alle finalità necessarie alla gestione del contratto.

Contenuti dei Servizi

Il partner accetta che per tutte le informazioni, quali file di dati, testo scritto, software, file musicali e audio o file audio di altro tipo, fotografie, video o immagini, accessibili al partner come parte dei Servizi o tramite l'uso dei Servizi, il solo responsabile è la persona da cui tali Contenuti hanno avuto origine. Tutte queste informazioni sono di seguito definite collettivamente i "Contenuti".

Il partner deve essere consapevole che i Contenuti presentati come parte dei Servizi (inclusi, a titolo esemplificativo, gli annunci pubblicitari e i Contenuti sponsorizzati all'interno dei Servizi) potrebbero essere protetti da diritti di proprietà intellettuale detenuti dagli sponsor o dagli inserzionisti che forniscono tali Contenuti a Arena Daemon (o da altre persone o aziende che agiscono per conto loro). È vietato modificare, noleggiare, concedere in uso, prestare, vendere, distribuire o creare opere derivate basate in toto o in parte su questi Contenuti se non specificamente concesso da Arena Daemon o dai proprietari di tali Contenuti mediante un contratto distinto.

Arena Daemon si riserva il diritto (ma senza alcun obbligo) di esaminare preventivamente, controllare, contrassegnare, filtrare, modificare, rifiutare o rimuovere tutti o parte dei Contenuti da qualsiasi Servizio. Per alcuni Servizi, Arena Daemon può fornire strumenti per filtrare ed escludere contenuti espliciti di natura sessuale. Inoltre, sono disponibili in commercio servizi e software per limitare l'accesso a materiale che l'utente potrebbe ritenere discutibile.

Il partner riconosce che, usufruendo dei Servizi, potrebbe essere esposto a Contenuti ritenuti offensivi, indecenti o discutibili e che, a tale proposito, usufruisce dei Servizi a suo rischio.

Il partner accetta di essere l'unico responsabile (ed esonera Arena Daemon da qualsiasi responsabilità nei suoi confronti o nei confronti di terzi) di tutti i Contenuti da lui creati, trasmessi o visualizzati durante l'uso dei Servizi e delle conseguenze delle proprie azioni (compresi gli eventuali danni o perdite subiti da Arena Daemon).

Diritti di proprietà

Il partner riconosce e accetta che Arena Daemon o i suoi licenziatari possiedono tutti i diritti, i titoli e gli interessi legali relativi ai Servizi, compreso qualsiasi diritto di proprietà intellettuale sui Servizi (sia che tali diritti siano o meno registrati e ovunque nel mondo essi sussistano).

Se non diversamente concordato per iscritto con Arena Daemon, nulla di quanto stabilito nei Termini conferisce al partner il diritto di utilizzare qualsiasi nome commerciale, marchio commerciale, marchio di servizio, logo, nome di dominio o altro elemento distintivo di Arena Daemon.

Arena Daemon riconosce e accetta di non ottenere dal partner (o dai suoi licenziatari) alcun diritto, titolo o interesse, ai sensi dei presenti Termini, sui Contenuti inviati, pubblicati, trasmessi o visualizzati dal partner su o tramite i Servizi, compreso qualsiasi diritto di proprietà intellettuale intrinseco in tali Contenuti (sia che tali diritti siano o meno registrati e ovunque nel mondo essi sussistano). Se non diversamente concordato per iscritto con Arena Daemon, il partner accetta di essere responsabile della tutela e dell'applicazione di tali diritti e che Arena Daemon non ha alcun obbligo di agire in tal senso per conto del partner.

Il partner accetta di non rimuovere, oscurare o alterare qualsiasi avviso sui diritti di proprietà (comprese informative sul copyright e sui marchi commerciali) eventualmente visualizzato o contenuto nei Servizi.

Se non espressamente autorizzato per iscritto da Arena Daemon ad agire in tal senso, il partner conviene che, usufruendo dei Servizi, non utilizzerà alcun marchio commerciale, marchio di servizio, nome commerciale o logo di qualsiasi azienda o organizzazione in modo tale da causare accidentalmente o intenzionalmente confusione in merito al proprietario o al partner autorizzato di tali marchi, nomi o loghi.

Licenza concessa da Arena Daemon

Arena Daemon concede al partner una licenza personale, gratuita e non cedibile per l'utilizzo della Tecnologia SDK di Arena Daemon, per le finalità e i servizi di cui al presente contratto e per l'integrazione e l'utilizzo della Funzionalità Chat e Multiplayer, che il partner potrà utilizzare, in via gratuita, non trasferibile, non esclusiva e non cedibile in sublicenza, per la durata del presente contratto, secondo le modalità consentite dai Termini.

Licenza sui Contenuti concessa dal partner

L'utente è proprietario del copyright e di qualsiasi altro diritto già posseduto sui Contenuti inviati, pubblicati o visualizzati su o tramite i Servizi.

Cessazione del rapporto con Arena Daemon

I Termini continueranno a essere validi fino alla rescissione del contratto da parte del partner o di Arena Daemon, come definito di seguito.

Arena Daemon può, in qualsiasi momento, rescindere il contratto legale con il partner se: a) il partner ha violato qualsiasi disposizione dei Termini (o ha agito in modo tale da mostrare chiaramente che non intende o non è in grado di rispettare le disposizioni dei Termini); b) Arena Daemon è tenuta a procedere in tal modo per legge (ad esempio, nel caso in cui la fornitura dei Servizi al partner sia o divenga illegale); c) le consociate, entità legali

affiliate e/o i fornitori esterni con cui Arena Daemon ha offerto i Servizi al partner hanno concluso il proprio rapporto con Arena Daemon o hanno cessato la fornitura dei Servizi al partner; d) la fornitura dei Servizi al partner viene discrezionalmente ritenuta da Arena Daemon non più commercialmente attuabile.

Allo scadere di questi Termini, tutti i diritti, gli obblighi e le responsabilità legali di cui il partner e Arena Daemon hanno beneficiato, a cui sono stati soggetti (o che hanno accumulato nel tempo durante il periodo di validità dei Termini) o che sono stati espressamente dichiarati come diritti, obblighi e responsabilità destinati a durare a tempo indeterminato, non saranno compromessi da questa cessazione, e le disposizioni di cui ai termini legali del presente contratto continueranno ad applicarsi a tali diritti, obblighi e responsabilità a tempo indeterminato.

Esclusione di garanzie

IL PARTNER RICONOSCE E ACCETTA ESPRESSAMENTE DI UTILIZZARE I SERVIZI A SUO RISCHIO E CHE I SERVIZI VENGONO FORNITI "COME SONO" E "COME DISPONIBILI".

IN PARTICOLARE, ARENA DAEMON, LE PROPRIE CONSOCIATE E AFFILIATE E I PROPRI LICENZIATARI NON AFFERMANO O NON GARANTISCONO CHE: (A) L'USO DEI SERVIZI DA PARTE DEL PARTNER RISPONDERÀ ALLE SUE ESIGENZE; (B) L'USO DEI SERVIZI DA PARTE DEL PARTNER SARÀ CONTINUATIVO, PUNTUALE, SICURO E PRIVO DI ERRORI; (C) QUALSIASI INFORMAZIONE OTTENUTA DAL PARTNER IN SEGUITO ALL'USO DEI SERVIZI SARÀ PRECISA O AFFIDABILE E (D) I DIFETTI NEL FUNZIONAMENTO O NELLE FUNZIONALITÀ DI QUALSIASI SOFTWARE FORNITO AL PARTNER COME PARTE DEI SERVIZI SARANNO CORRETTI.

Limitazioni di responsabilità

IL PARTNER RICONOSCE E ACCETTA CHE ARENA DAEMON, LE SUE CONSOCIATE E AFFILIATE E I SUOI LICENZIATARI NON SARANNO RESPONSABILI NEI CONFRONTI DEL PARTNER PER: (A) QUALSIASI DANNO DIRETTO, INDIRETTO, INCIDENTALE, SPECIALE, CONSEGUENZIALE O ESEMPLARE EVENTUALMENTE SUBITO DAL PARTNER, QUALSIASI SIA LA CAUSA E IL MOTIVO DI RESPONSABILITÀ. CIÒ INCLUDERÀ, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, QUALSIASI PERDITA DI PROFITTO (CHE AVVENGA DIRETTAMENTE O INDIRETTAMENTE), QUALSIASI PERDITA DI REPUTAZIONE COMMERCIALE O AZIENDALE E QUALSIASI PERDITA DI DATI SUBITA DAL PARTNER, COSTO DI FORNITURA O SOSTITUZIONE DI BENI O SERVIZI O ALTRA PERDITA IMMATERIALE; (B) QUALSIASI PERDITA O DANNO SUBITO DAL PARTNER, COMPRESI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, QUALSIASI PERDITA O DANNO SUBITI IN SEGUITO A: (C) AFFIDAMENTO DEL PARTNER SULLA COMPLETEZZA, L'ACCURATEZZA O L'ESISTENZA DI QUALSIASI ANNUNCIO PUBBLICITARIO O DERIVANTI DA QUALSIASI RAPPORTO O TRANSAZIONE TRA IL PARTNER E UN INSERZIONISTA O SPONSOR IL CUI ANNUNCIO PUBBLICITARIO COMPARE SUI SERVIZI; (D) QUALSIASI EVENTUALE MODIFICA DI ARENA DAEMON AI SERVIZI O CESSAZIONE TEMPORANEA O PERMANENTE NELLA FORNITURA DEI SERVIZI (O DI QUALSIASI FUNZIONE DEGLI STESSI); (E) CANCELLAZIONE, DANNEGGIAMENTO O MANCATA ARCHIVIAZIONE DEI CONTENUTI E DI ALTRI DATI SULLE COMUNICAZIONI GESTITI O TRASMESSI DAI SERVIZI O TRAMITE L'USO DEI SERVIZI.

Pubblicità

Alcuni Servizi sono finanziati dalle entrate derivanti dalla pubblicità e possono visualizzare annunci pubblicitari e promozioni. Tali annunci pubblicitari possono essere mirati al contenuto delle informazioni memorizzate nei Servizi, a ricerche effettuate tramite i Servizi o ad altre informazioni.

Lo stile, le modalità e l'ambito degli annunci di Arena Daemon sui Servizi sono soggetti a modifica senza specifico preavviso al partner.

In considerazione della concessione da parte di Arena Daemon al partner dell'accesso e dell'uso dei Servizi, il partner accetta che Arena Daemon possa inserire tali annunci pubblicitari nei Servizi.

Altri contenuti

I Servizi possono includere link ipertestuali ad altri siti, contenuti o risorse web. Arena Daemon potrebbe non avere alcun controllo sulle risorse o sui siti web forniti da aziende o persone diverse da Arena Daemon. Il partner riconosce e accetta che Arena Daemon non è responsabile della disponibilità di tali risorse o siti esterni e non è responsabile di alcuna perdita o danno subito dal partner in conseguenza della disponibilità di tali risorse o siti esterni.

Modifica dei Termini

Arena Daemon potrebbe occasionalmente apportare modifiche ai presenti Termini. Qualora vengano apportate tali modifiche, Arena Daemon renderà disponibile una nuova copia dei Termini all'indirizzo <http://www.arenadaemon.com>. Il partner riconosce e accetta che se utilizza i Servizi dopo la data di modifica dei Termini Arena Daemon considererà tale utilizzo come accettazione dei Termini aggiornati.

Termini legali

Durante l'uso dei Servizi, il partner potrebbe occasionalmente utilizzare un servizio o scaricare un programma software oppure acquistare beni forniti da un'altra persona o azienda (come conseguenza o in abbinamento all'uso dei Servizi). L'uso da parte del partner di questi altri servizi, programmi software o beni può essere soggetto a termini distinti tra il partner e l'azienda o la persona interessata. In tal caso, i Termini non influiscono sul rapporto legale esistente tra il partner e queste altre aziende o persone.

Il partner accetta che Arena Daemon possa inviargli avvisi, inclusi quelli relativi alle modifiche dei Termini, tramite email, posta tradizionale o annunci sui Servizi.

Il presente Contratto rappresenta l'intero accordo tra le Parti ed abroga e sostituisce qualsiasi altro precedente accordo, scritto o verbale, intervenuto tra le Parti sulla materia oggetto del Contratto. Non esistono accordi scritti o verbali che derogano al Contratto.

Qualora una delle clausole del Contratto dovesse risultare invalida e/o inefficace resteranno comunque vincolanti e quindi valide ed efficaci tra le Parti le altre disposizioni del Contratto non affette dai suddetti vizi.

Il Contratto non costituisce alcuna forma di associazione tra le Parti e, pertanto, ciascuna di esse sarà responsabile esclusivamente con riguardo alle obbligazioni rispettivamente assunte.

Il presente Contratto è disciplinato dalla legge italiana.

Qualsiasi controversia che derivi da o che sia connessa al Contratto, ivi comprese quelle relative all'interpretazione, alla validità o alla risoluzione del medesimo, sarà sottoposta alla competenza esclusiva del Tribunale di Roma.

Roma, 31.07.2013.